

EDUNASKA

12 Casos de éxito

10 Años de experiencia

+15 Departamentos

+3000 Participantes

Abarcando temas de Contenido Digital y nuevas herramientas tecnológicas

Generando una conexión entre las ciencias, la tecnología y la innovación



Colegio Montessori Medellín

Programa de Animación Digital

300 niños y niñas

3 años de duración

5° a 8°

Ciencias

Contenidos digitales



Proyecto SED - Compensar

Cabildos Juveniles

200 niños y niñas

8° a 11° Instituciones públicas



Expresión infantil por medio de Animación 2D, 3D y Composición Digital



Proyecto PVDPLUS - Mintic

Vive Digital en la Regiones

307 participantes

21 Instituciones

10 departamentos

Enfoque en la Industria Creativa Digital Animación 2D - 3D, Videojuegos y Motion Graphics

Proyecto Tech Experience

200 niños y niñas 10 a 17 años

Objetivo: Desarrollar el lenguaje digital y para la producción de contenido



200 jóvenes

Instituciones públicas del departamento

Semillero de Emprendimiento Arauca

Objetivo: Validar productos de emprendimiento regionales



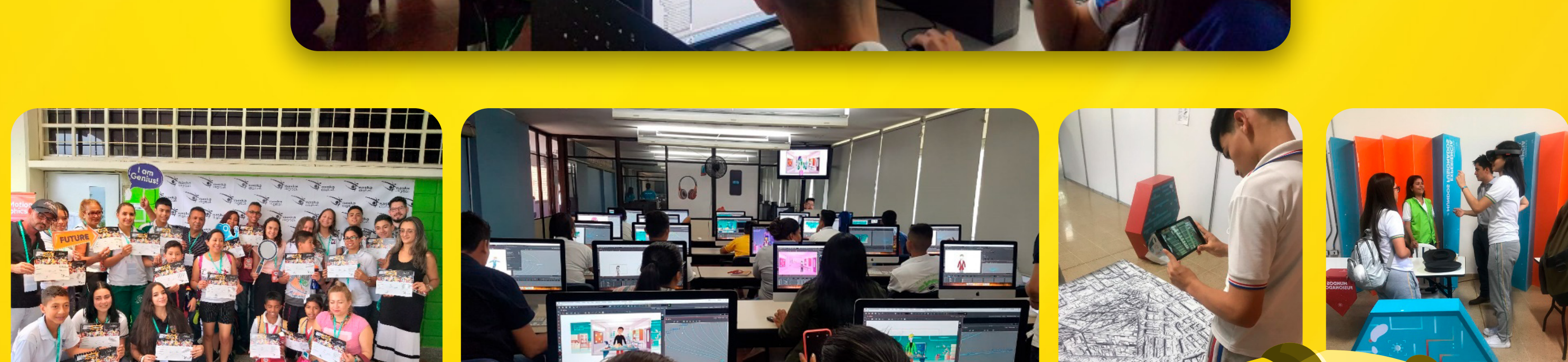
50 personas en condición de discapacidad

En Cundinamarca

Talento con Estrella

Programa de Inclusión

Objetivo: Generar productos digitales enfocados a entretenimiento y romper las barreras de adopción digital.



Ondas - MinCiencias

Ondas experience

500 participantes -docentes, padres, niños y niñas-

Ciencias + Tecnología + Innovación Un espacio regional de actividades formativas y de formación



Campamento Tecnológico

Tech Camp Urbano

50 niños y niñas

Espacio de interacción en cuanto a lenguaje computacional y generación de videojuegos



Colegio Jose Max León

Talentos Digitales

Generación de niños y jóvenes talentos en el desarrollo de Contenidos Digitales. Enfocado en la línea de Videojuegos



Instituto San Pablo Apóstol

Talento y Producción Digital



+400 estudiantes

6 años de duración (dentro de la propuesta educativa)

Resultado: Productos físicos transformados en herramientas digitales, como instrumento de formación para diferentes áreas de la institución

Proyecto MinTic - MinCiencias

Digital Young Program

320 jóvenes

Primer programa en el país diseñado para jóvenes
Objetivo: Crear la base de los nuevos talentos en Contenido Digital (con acreditación internacional) en Animación 2D, 3D y Desarrollo de Videojuegos



Colegio Marymount

Digital Talento 4.0

Participación en la semana de la ciencia y la tecnología como expertos
Objetivo: Presentar a las estudiantes la importancia de la IA aplicada en la ciencia y en necesidades del mundo actual.